

# Internet. Globalne gry. Global Games

Przejdź do produktu na [ksiegarnia.beck.pl](https://ksiegarnia.beck.pl)

## Wstęp

Naukowe zaangażowanie w rozwiązywanie aktualnych problemów bywa trudne do pogodzenia z wymogami obiektywizmu i nieulegania emocjom w badaniach. Jako teoretyczne wsparcie podejmowania takich wyzwań i zachowania dystansu rozpatrzeć warto kategorię gier.

Gry analizować można z różnych perspektyw. Pierwsza to rozwój rynku gier komputerowych (gier wideo) i jego regulacji. Druga to grywalizacja (*gamification*) czyli strategia wykorzystania elementów gier w kontekstach niezwiązanych z grami, w celach: angażowania ludzi, motywowania ich do działania, pobudzania do nauki i rozwiązywania problemów, ale też uzyskiwania innych – niekiedy ukrytych – pożądaných efektów. Trzecią perspektywę wyznacza matematyczna teoria gier, zajmująca się badaniem optymalnego zachowania w przypadku konfliktu interesów, której zastosowania w ekonomii, biologii, socjologii i informatyce już pięciokrotnie doceniono Nagrodą Nobla.

Globalne gry stanowiły w 2021 r. przedmiot badań ekspertów skupionych wokół Naukowego Centrum Prawno-Informatycznego, których wyniki referowane są w trzech częściach tego tomu. Pierwsza część dotyczy rynku gier wideo i e-sportu oraz ochrony własności intelektualnej w tych obszarach. W drugiej skupiono się na „globalnych graczach” w cyberprzestrzeni i cyberbezpieczeństwie. Trzecia część łączy te wątki, ukazując zastosowania gier i symulatorów w edukacji dla bezpieczeństwa.

Probleмами badawczymi poprzednich dziesięciu tomów serii Internet były: Ochrona wolności, własności i bezpieczeństwa, red. G. Szpor, Warszawa 2011; Prawno-informatyczne problemy sieci, portali i e-usług, red. G. Szpor, W.R. Wiewiórowski, Warszawa 2012; *Cloud computing*. Przetwarzanie w chmurach, red. G. Szpor, Warszawa 2013; Publiczne bazy danych i big data, red. G. Szpor, Warszawa 2014; Internet rzeczy. Bezpieczeństwo w *Smart city*, red. G. Szpor, Warszawa 2016; Strategie bezpieczeństwa, red. G. Szpor, A. Gryszczyńska, Warszawa 2017; Informacja przestrzenna, red. G. Szpor,

*K. Czaplicki*, Warszawa 2018; *Przetwarzanie danych osobowych*, red. *G. Szpor*, *K. Czaplicki*, Warszawa 2019; *Analityka danych*, red. *G. Szpor*, *K. Czaplicki*, Warszawa 2019; *Cyberpandemia*, red. *A. Gryszczyńska*, *G. Szpor*, Warszawa 2020.

Tematem 2022 roku będzie szeroko rozumiany hacking.

*Grażyna Szpor*

[Przejdź do księgarni →](#)



[ksiegarnia.beck.pl](https://ksiegarnia.beck.pl)