

SPIS TREŚCI

Redaktorzy naukowi/Recenzent	9
Od Redaktorów	11
Zamiast wstępu (<i>Władysław M. Turski</i>)	15
Część pierwsza	
Wprowadzenie	25
1. Informacja w strategicznym poszukiwaniu przewagi konkurencyjnej (<i>Krzysztof Oblój, Mirosław Sosnowski</i>)	27
2. Ekonomiczna wartość informacji (<i>Tadeusz Waściński</i>)	39
2.1. Wiedza, doświadczenie, informacja, dane w świetle literatury przedmiotu	40
2.2. Informacja w ekonomii i zarządzaniu	44
2.3. Metody oceny niematerialnych aktywów przedsiębiorstwa	47
3. Informatyka w gospodarce i w zarządzaniu (<i>Krzysztof Komorowski</i>)	73
4. Elementy etyki komputerowej (<i>Wojciech Gasparski</i>)	87
4.1. Kodeksy etyczne	89
4.2. Zagadnienia etyki komputerowej powiązane z etyką inżynierską	95
4.3. Zagadnienia etyki komputerowej powiązane z etyką biznesu	98
4.4. Etyczny wymiar społecznych konsekwencji komputeryzacji	101
5. Przełamywanie stereotypów myślenia (<i>Maria Parczewska</i>)	109
Część druga	
Podstawy teoretyczne	149
6. Matematyczne korzenie informatyki (<i>Stefan Sokołowski</i>)	153
6.1. Wstęp	156
6.2. Matematyczne modele obliczeń	157
6.3. O językach i gramatykach	172
6.4. Złożoność obliczeniowa	181
6.5. Logiczne podstawy informatyki	190
6.6. Dowodzenie poprawności programów	203
6.7. Tajniki rekursji	215
6.8. Pozostałe dziedziny matematycznych podstaw informatyki	222
7. Teoria informacji (<i>Józef Oleński</i>)	229
7.1. Co to jest teoria informacji	232
7.2. Ilościowa teoria informacji	233
7.3. Semantyczna teoria informacji	235
7.4. Pragmatyczna teoria informacji	236
7.5. Informacja jako wartość gry	237
7.6. Jakościowa teoria informacji	238

7.7. Informacja społeczno-gospodarcza w świetle teorii informacji.	239
7.8. Informacja w gospodarce – podstawy teoretyczno-metodologiczne	241
7.9. Funkcje informacji w systemie społeczno-gospodarczym	244
7.10. Proces informacyjny i system informacyjny	247
7.11. Informacja i czas	249
7.12. Informacja w gospodarce	253
7.13. Rynek informacyjny i jego specyfika	266
7.14. Uwagi końcowe – potrzeba teorii informacji we współczesnej gospodarce	273
8. Elementy teorii systemów (<i>Tadeusz Krupa</i>)	277
8.1. Obiekty, kanały i operacje na kanałach	280
8.2. Proces dyskretny na kanałach obiektu	283
8.3. Zdarzenia i procesy jako sekwencje zdarzeń	285
8.4. Warstwowy model procesu.	289
8.5. Modelowanie stanów pamięci obiektu	291
8.6. Funkcjonowanie i struktura obiektu	294
8.7. Projektowanie struktur logicznych procesów za pomocą zasady charakteryzacji.	298
9. Typologia systemów informatycznych (<i>Jerzy Kisielnicki</i>).	307
9.1. Typologia – pojęcie, kryteria	309
9.2. Charakterystyka przyjętej typologii na tle wybranych innych stosowanych typologii systemów informatycznych zarządzania.	311
9.3. Charakterystyka podstawowych typów systemów informatycznych i przewidywane kierunki zmian.	317
10. Inżynieria oprogramowania (<i>Zbigniew Huzar</i>)	327
10.1. Cykl życia oprogramowania	332
10.2. Wytwarzanie oprogramowania oparte na modelowaniu.	337
10.3. Metodyki wytwarzania oprogramowania	342
10.4. Zbieranie wymagań	346
10.5. Problemy jakości	350
11. Projektowanie systemów informatycznych (<i>Witold Chmielarz</i>)	359
11.1. Podstawowe pojęcia i kategorie	363
11.2. Charakterystyka modeli cyklu życia systemu informatycznego.	372
11.3. Typologia metod projektowania.	388
11.4. Narzędziowe wspomaganie analizy i projektowania systemów	392
12. Projektowanie transakcyjnych baz danych (<i>Katarzyna Rostek</i>)	403
12.1. Wprowadzenie do teorii baz danych.	406
12.2. Transakcyjne bazy danych.	408
12.3. Model relacyjny.	409
12.4. Projektowanie transakcyjnych systemów bazodanowych	415
13. Projektowanie analitycznych baz danych (<i>Katarzyna Rostek</i>)	433
13.1. Wprowadzenie do zagadnień analitycznych baz danych	436
13.2. Porównanie transakcyjnych i analitycznych systemów bazodanowych	437
13.3. Architektura analitycznych systemów bazodanowych	440
13.4. Metodyka projektowania modelu danych hurtowni	453
14. Projektowanie interfejsu użytkownika (<i>Marcin Sikorski</i>)	463
14.1. Jakość i użyteczność produktu informatycznego	467
14.2. Modele interakcji człowiek–komputer	470

14.3. Wybrane charakterystyki użytkownika	471
14.4. Podstawowe elementy interfejsu użytkownika	474
14.5. Wytyczne do projektowania interfejsu użytkownika	481
14.6. Metodyka projektowania interfejsu użytkownika	484
14.7. Cykl doskonalenia interfejsu użytkownika	491
15. Systemy operacyjne (<i>Dariusz Marek Wawrzyniak</i>)	497
15.1. Koncepcja realizacji systemu operacyjnego	503
15.2. Procesy, zasoby i wątki	508
15.3. Zarządzanie procesorem	513
15.4. Zarządzanie pamięcią	519
15.5. Obsługa wejścia-wyjścia	529
16. Sieci komputerowe (<i>Stanisław Dyrda, Waldemar Graniszewski,</i> <i>Grzegorz Świątek</i>)	539
16.1. Podstawy działania sieci komputerowych	542
16.2. Protokół IP	552
16.3. Usługi sieciowe	561
16.4. Ochrona danych	566
16.5. Nowe trendy w rozwoju sieci transmisji danych.	569
Odpowiedzi	575